

# SoundBlocks: Objetos sonoros interactivos y modulares

Germán Ito

Laurence Bender

Imanol Arnolds

Universidad Nacional de Tres de Febrero (UNTREF)

Laboratorio de Arte Electrónico e Inteligencia Artificial (LAEIA)



Diseño de objetos sonoros

Dispositivo sonoro expandido

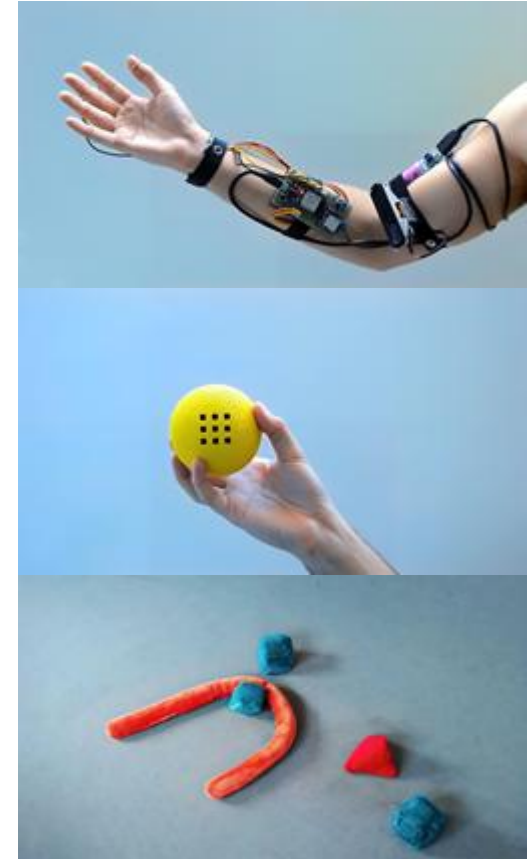
Objetos autónomos interconectados (una red)

## Arquitectura:

- Entradas: sensores de movimiento y contacto
- Procesamiento:  
micro hardware digital y software
- Salida: parlantes
- Red: comunicación inalámbrica

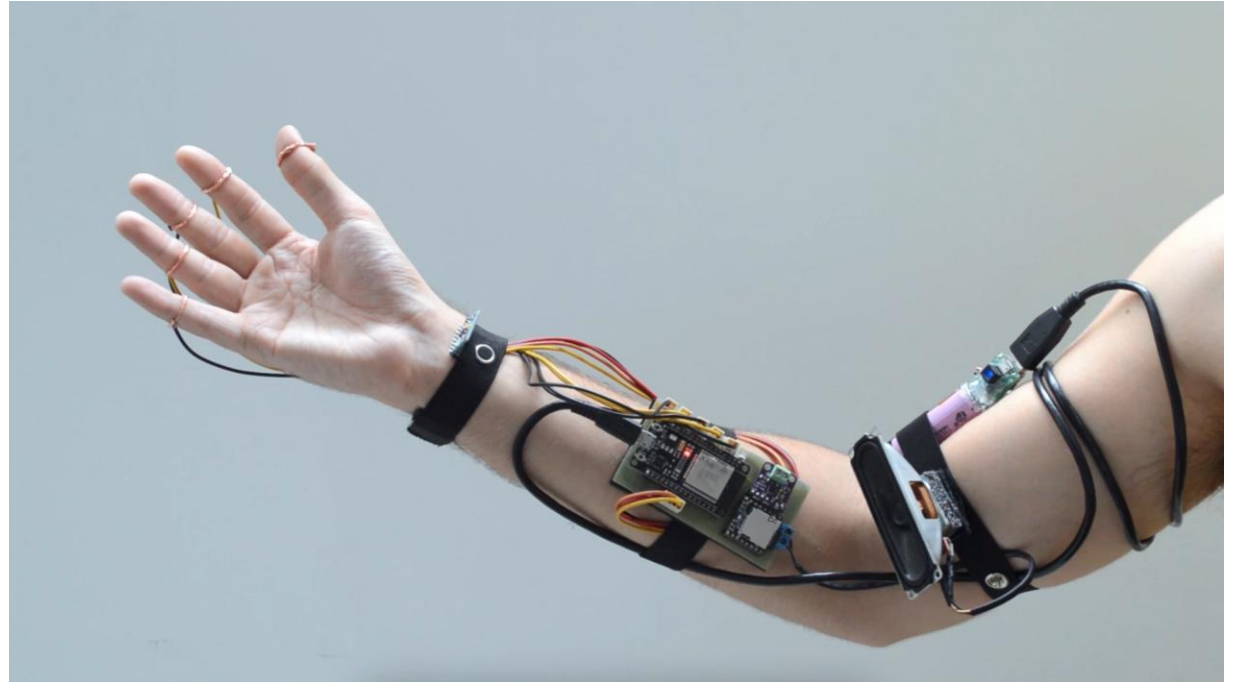
## Modos de interacción:

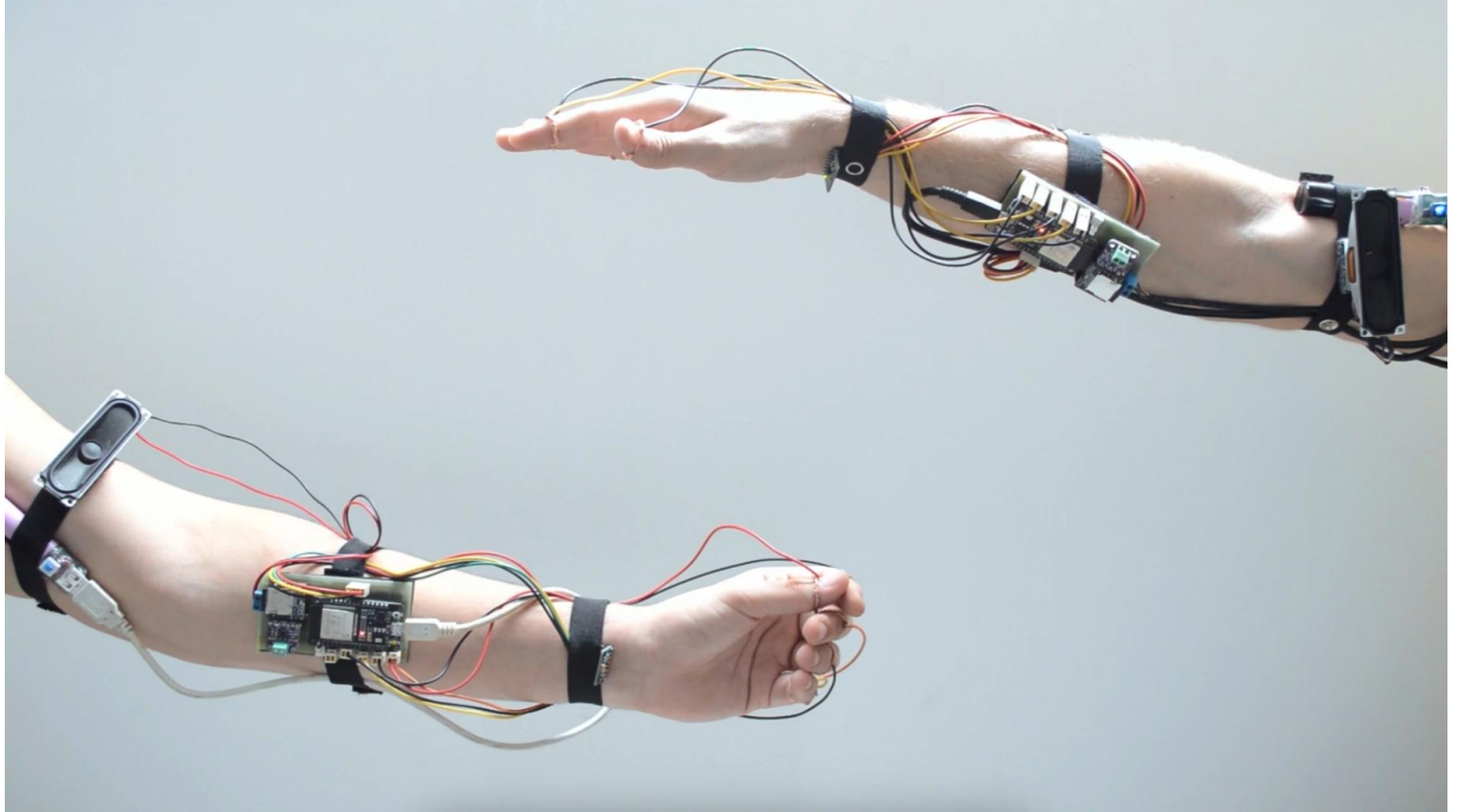
- Dirigido
- Colectivo
- Combinados



## Corpóreo

### Movimiento muscular en sonido





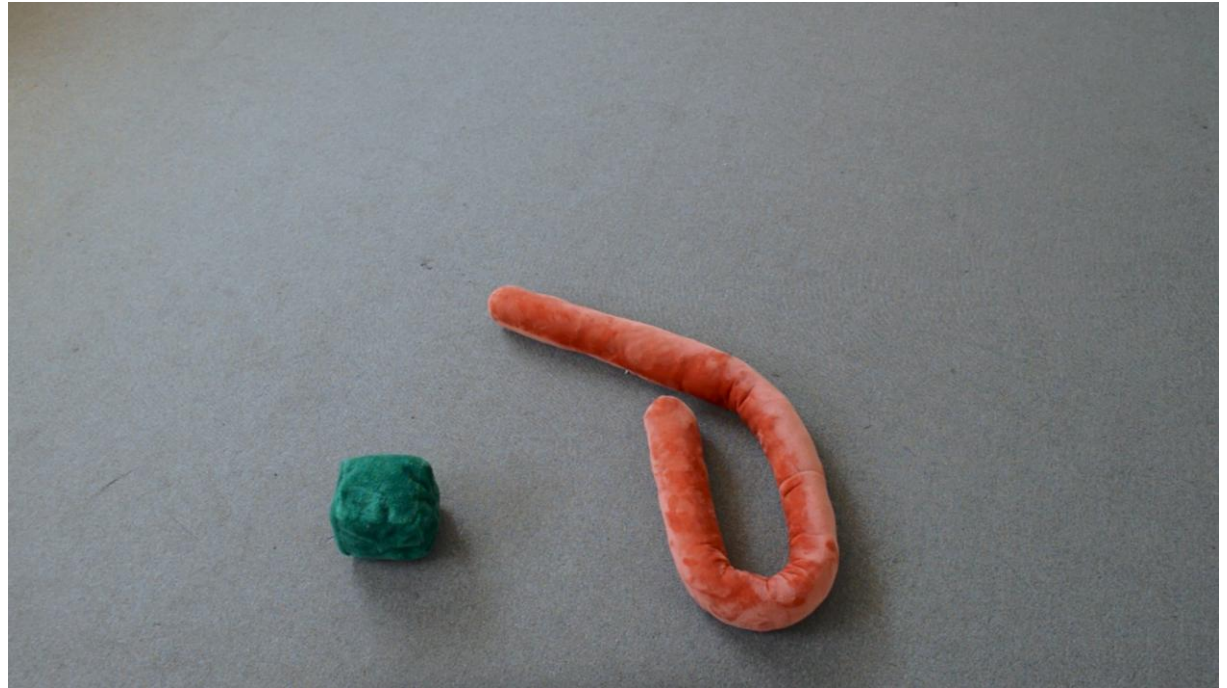
## Esferas de Malabares Sonoras

Movimiento en el espacio en ritmos



## Interfaces Sonoras Blandas

### Objetos afectivos



## A futuro:

- Interfaces vestibles
- Instalaciones interactivas
- Esculturas sonoras dinámicas
- Sonificación de datos
- Performance y artes escénicas

## Integrantes:

Dante Bruno · Ignacio Garea · Martu García

Sabrina García · Martín Gutman · Flavia Laudado

Rocío Morgenstern · Franco Tiscornia



**[soundblocks.surwww.com](http://soundblocks.surwww.com)**

**¡Muchas gracias!**

